

Herinstallatie FSX

Ik ben laatst tegen een niet meer werkende FSX aangelopen. Dat kon ik oplossen, door de fsx.cfg in de map : C:\gebruikers\naam\AppData\Roaming\Microsoft\FSX te verwijderen en FSX opnieuw op te starten . FSX maakt dan een nieuw fsx.cfg . Daarbij staan wel alle instellingen op default . Maar het hielp mij, want FSX startte weer op. En nadat ik de instellingen weer had aangepast was e.e.a. weer klaar en kon ik FSX weer gebruiken.

Maar soms is dat niet genoeg. Soms is het nodig om FSX opnieuw te installeren. Hier nu mijn ervaringen met mijn herinstallatie, die een keer nodig was. Wanneer je dan FSX gaat unïnstalleren, zullen alle settings van FSX ook verdwijnen. Hierbij denk ik dan aan het exe.xml , dll.xml , standard.xml en net name de scenery.cfg. Het is dan verstandig om eerst de volgende mappen te saven :

C:\Gebruikers\naam\AppData\Roaming\Microsoft\FSX , waarin o.a. exe.xml en dll.xml . In het exe.xml herkent FSX o.a. saitek , vimacore e.d. en in het dll.xml herkent FSX o.a. : fscopilot ,fstramp , fsuipc , e.d.. En in de map "Controls" zit het standard.xml ,waarin de settings van je joystick.

C:\ProgramData\Microsoft\FSX , waarin de FSX library zit (scenery.cfg)

C:\Gebruikers\naam\Documents\Flight Simulator X, waarin de gesavede flight zitten.

Door installatie van extra scenery , b.v. de NL2000 , maar ook ORBX is in de map Autogen het e.e.a. veranderd. Dus ook de map FSX\Autogen moet gesaved worden.

Mogelijk heb je ook wat default vliegtuigen voorzien van andere extra uitvoeringen. Aangezien bij deïnstallatie de default vliegtuigen met o.a. hun aircraft.cfg verdwenen zijn, is het goed om de map FSX\Simobjects\Airplanes apart te saven. Dan kan ook voor de andere mappen Boats en Rotorcraft, indien nodig. Dat geldt overigens ook voor de mappen FSX\effects , FSX\gauges , FSX\Sound. Het saven kan heel simpel, door van deze mappen de namen te veranderen , door het toevoegen van b.v. old. Zo krijgt de map "gauges" dan de naam "gauges old". Je kunt dit dan voor elke map doen, waarvan je weet dat er veranderingen zijn geweest ten opzichte van de default. Zo had ik veel aanpassingen gedaan in de map FSX:\scenery\world\scenery , dus heb ik daarvan ook de naam gewijzigd in "world old" . Zo ben ik de hele map FSX doorgelopen op mappen waarin ik wijzingen had ten opzichte van de default situatie. Mappen die door installatie zijn toegevoegd, zullen na deïnstallatie blijven staan. B.v. de map ORBX zal niet verdwijnen. En de mappen met de aangepaste naam in "...old" blijven ook bestaan. Wel zullen de nieuwe ORBX global textures worden gewist, omdat deze dezelfde namen hebben als de default textures. Dus naast het saven van de map scenery\world , waarin de texture map zit, moet ook de map Scenery/global gesaved worden . Schrijf op een lijstje even op welke mappen hernoemd zijn. Heb je wellicht de extra UIAutomationcore.dll in FSX zitten , save dat ook even. Het zal vermoedelijk in de map FSX blijven zitten, maar safety first.

Als dit klaar is, wordt FSX volgens de normale procedure gedeïnstalleerd. Dan zijn na afloop alle default FSX mappen en items verwijderd, maar de map FSX, met daarin de gesavede mappen met de gewijzigde naam, zelf niet, maar daarin de mappen met andere namen en enkele niet default dll's zoals UIAutomationcore.dll en Gaugesound.dll.

Nu kan de herinstallatie van FSX plaatsvinden in dezelfde map als waar FSX zat. Je ziet nu nadat dat klaar is, in de de FSX map b.v. 2 mappen gauges zitten : één als "gauges" en één als "gauges old" en dat geldt ook voor de andere mappen, die de toevoeging "old" hebben gekregen.

Start nu eerst FSX gewoon op , zodat deze de default database weer heeft gemaakt. Daarna gewoon afsluiten. Dan SP1, SP2 dan wel Acc pack ook installeren , en opnieuw even FSX opstarten.

Nu van de default mappen "gauges" , "effects" e.d. , waarvan je de oude had gesaved als "...old" , de namen één voor één veranderen in b.v. "gauges def" , terwijl je de oude naam "gauges.old" omzet in de gewone naam "gauges" . Hierdoor zijn alle data van de oude situatie weer in de nieuwe FSX aanwezig. Maar nu zijn alle mappen van de oude FSX wel weer actief in de nieuwe FSX, maar de settings nog niet.

Ga eerst naar de map C:\ProgramData\Microsoft\FSX en vervang het scenery .cfg door het scenery.cfg uit de eerder gesaved oude map. Nu is de library van FSX weer dezelfde als eerst.

Haal uit de gesavede map : C:\gebruikers\naam\AppData\Roaming\Microsoft\FSX de files : exe.xml , dll.xml en fsx.cfg en kopieer deze naar de nieuwe map : C:\gebruikers\naam\AppData\Roaming\Microsoft\FSX en overschrijf de oude.

Verder zit in de gesavede map :

C:\gebruikers\naam\AppData\Roaming\Microsoft\FSX\controls het standard.xml . Dit zijn je oude settings van de joystick. Dus kopieer dat oude file ook naar de nieuwe map :

C:\gebruikers\naam\AppData\Roaming\Microsoft\FSX\controls

Voeg nog wel in het fsx.cfg toe : onder [graphics] : highmemfix=1

Ook de inhoud van de oude map C:\Flight Simulator X Files kan herplaatst worden naar de nieuwe.

Na het herstarten van FSX zal de database worden bijgewerkt en zal FSX gewoon werken. Is dat het geval, dan kan je alle mappen die nu ".....def" heten , verwijderen . Bij mij werkte FSX toen weer helemaal goed.